

Schulinternes Fachcurriculum Mathe GS, Klasse 3

Themen	Angestrebte Kompetenzen (Fachkompetenzen und weiterführende Kompetenzen)
Zahlenraumerweiterung bis 1000	<ul style="list-style-type: none">• Zahlen kennenlernen• Stellenwerte unterscheiden, Fachbegriffe (Einer, Zehner, Hunderter, Tausender) richtig verwenden• Hunderterbündelung in Zahlendarstellungen zur Anzahlerfassung nutzen• Zahlen vom Zahlenstrahl ablesen• Aufbau und Vertiefung der Grundvorstellungen von Zahlen
Addition und Subtraktion bis 1000	<ul style="list-style-type: none">• Strukturelle Beziehungen in Hundertertafeln untersuchen und beschreiben• Addition und Subtraktion in Schritten (halbschriftlich und schriftlich) kennenlernen und sichern• unterschiedliche Rechenwege beschreiben• Rechenvorteile nutzen, Aufgabenfolgen entsprechend der Struktur fortsetzen
Multiplikation und Division	<ul style="list-style-type: none">• Multiplikationsaufgaben mit einem zweistelligen Faktor im Zahlenraum bis 1000 unter Ausnutzung einer Zerlegungsstrategie sicher lösen• Multiplikations- und Divisionsaufgaben in Schritten halbschriftlich ausführen können• Zahlenbeziehungen für vorteilhaftes Rechnen nutzen
Sachaufgaben Größen und Messen	<ul style="list-style-type: none">• Mathematische Fragestellungen finden und formulieren; Aufgaben lösen• Geldwerte wiederholen, Gewichte kennenlernen, Längen messen• Umgang mit dem Geodreieck kennenlernen• Linien zeichnen, Muster fortsetzen• aus einer Tabelle Daten entnehmen und zur Beantwortung mathematischer Fragen nutzen
Raum und Form	<ul style="list-style-type: none">• Geometrische Körper und Flächen unterscheiden und ihre Eigenschaften benennen• Flächen zeichnen• Symmetrische Muster beschreiben und herstellen• Figuren auf Achsensymmetrie untersuchen

Medienkompetenz	<p>Fachbereich 2, Kommunizieren und Kooperieren:</p> <ul style="list-style-type: none">• Gemeinsam digital üben <p>Fachbereich 5, Problemlösen und Handeln:</p> <ul style="list-style-type: none">• mit Lernplattformen Fertigkeiten trainieren• im eigenen Tempo lernen und üben
-----------------	--